

POX

SALVE LA GENTE®

2ª Edición

JUEGO PARA CONTROL DE ENFERMEDAD

PARA 1 A 4 JUGADORES • PARA EDADES 12+

FOLLETO DE INSTRUCCIONES

OBJETIVO DEL JUEGO

Una enfermedad mortal se ha desatado en su vecindario y su objetivo es detener su propagación. Trabaje con sus compañeros para contener infecciones mediante la vacunación y curación de la gente.

Se gana el juego cuando la enfermedad ya no puede infectar a más personas, sin importar en la dirección que se extienda.

Pierde el juego si cinco personas mueren o si todas las fichas de infección se han jugado.

MATERIALES

Tablero • 28 cartas de POX • 50 fichas azules (vacuna)
40 fichas rojas (infección) • 5 fichas negras (muerte)

TIEMPO DEL JUEGO

Aproximadamente 35 minutos

COMO EMPEZAR

Baraje el manajo de cartas, y colóquelo boca abajo a lado del tablero. Coloque una ficha roja en cada espacio rojo en el tablero. Estas son las personas infectadas inicialmente. Antes de empezar a jugar, los jugadores deben decidir el nivel de dificultad— el número de personas que pueden morir antes que se pierda el juego.

SOPA DE POLLO: 4 MUERTES

MEDICINA PARA LA TOS: 3 MUERTES

LIQUIDOS INTRAVENOSOS: 2 MUERTES

CUIDADO INTENSIVO: 1 MUERTE

MILAGRO: 0 MUERTES

COMO JUGAR

Después de decidir el nivel de dificultad, el jugador menor empieza. Cada turno sigue los mismos pasos:

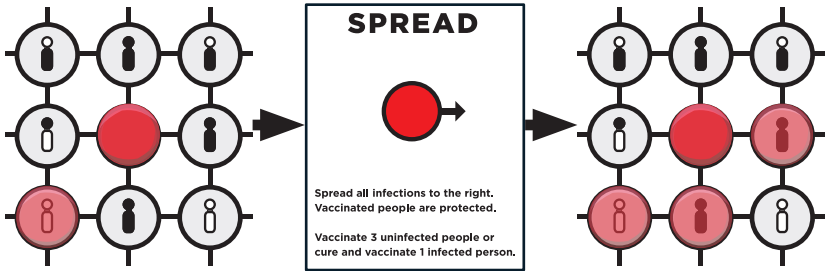
- 1) Elegir una carta.
- 2) Agregue fichas rojas de infección como dirigido por la carta elegida. (sea propagación o brote).
- 3) Compruebe si alguna persona a muerto. (vea la última página)
- 4) Vacune o cure el número de personas indicadas por la carta elegida. Si no hay nuevas infecciones resultando de la carta elegida, vacune o cure doble las personas indicadas por la carta.

LAS CARTAS

Hay dos tipos de cartas que elegirá en intento de detener la propagación de la enfermedad:

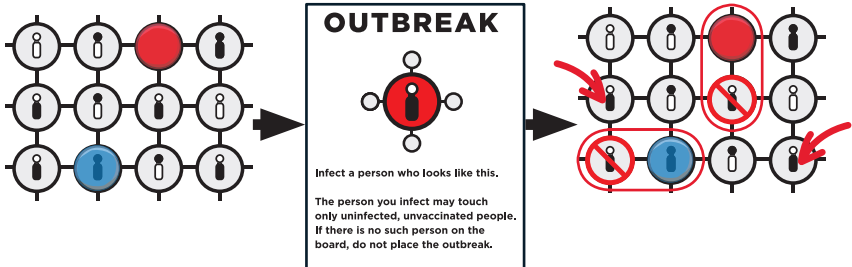
1) CARTAS DE PROPAGACION

Cuando elije una carta de propagación, cada persona infectada propaga la enfermedad, infectando a personas sanas en cada dirección o direcciones indicadas. Si, a causa de las personas vacunadas, no hay nuevas infecciones, puede vacunar o curar doble las personas indicadas en la carta o una combinación de las dos.



2) CARTAS DE BROTE

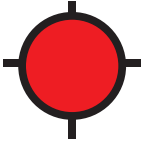
Cuando elije una carta de brote, una ficha roja de infección debe ser colocada en una persona sana que coincida con el tipo indicada por la carta. **Esta persona no puede estar a lado de una persona que este vacunada o infectada.** Si no hay tal persona, el brote no ocurre, y puede vacunar a dos personas en vez de una.



LISTA DE PERSONAJES

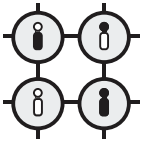
Al inicio del juego, hay tres grupos de personas viviendo en su vecindario:

1) PERSONAS INFECTADAS



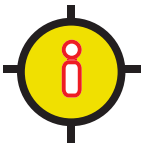
Los espacios rojos en el tablero, son personas infectadas al comienzo del juego. La infección se puede propagar de estas personas a personas sanas adyacentes. Estas personas pueden ser curadas o vacunadas durante el transcurso del juego.

2) PERSONAS SANAS



Los espacios grises en el tablero, son personas sanas. Corren el riesgo de infección, pero pueden ser vacunadas durante el transcurso del juego. Hay cuatro variaciones de personas sanas en el tablero. Cada variación puede ser afectada por una carta de brote. Si personas sanas son infectadas pueden ser curadas.

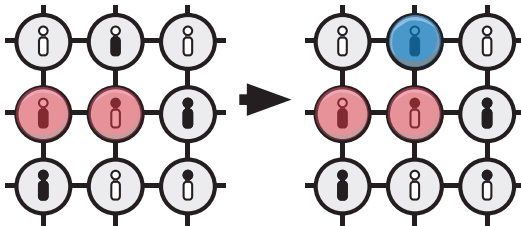
3) PERSONAS VULNERABLES



Los espacios amarillos en el tablero, son personas que no pueden ser vacunadas, como mujeres embarazadas, recién nacidos y personas con sistemas inmunes debilitados, como los que tienen cáncer o VIH/SIDA. Fichas de vacunación no pueden ser colocadas sobre estas personas, y mueren inmediatamente después de ser infectadas. **Se debe tomar cuidado especial para protegerlos.**

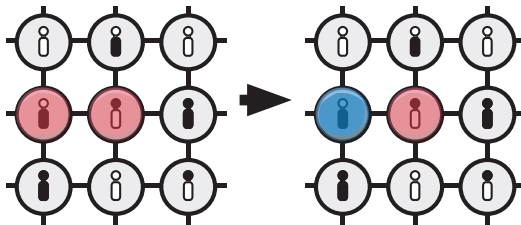
VACUNACION

Esoja una persona sana para vacunar. Esa persona está inmunizada y no puede ser infectada.



CURACION

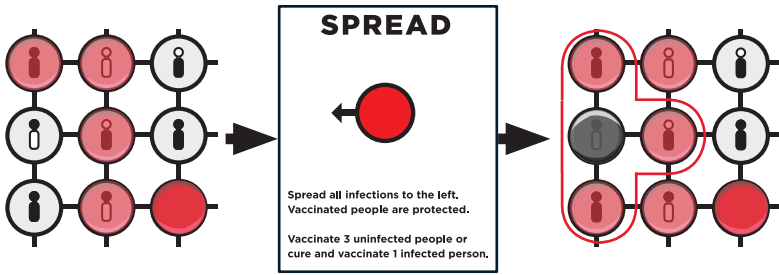
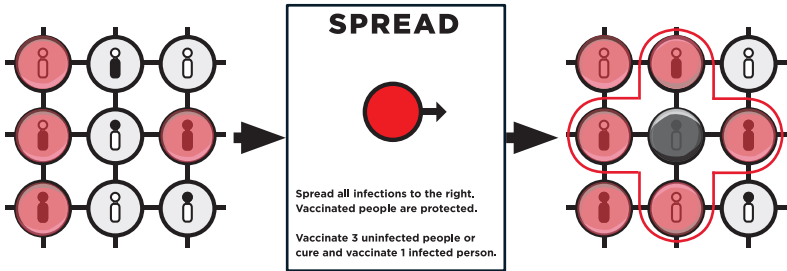
Esoja una persona infectada para curar, y **reemplace** la ficha roja de infección con una ficha azul de vacuna. Personas vacunadas no pueden ser infectadas.



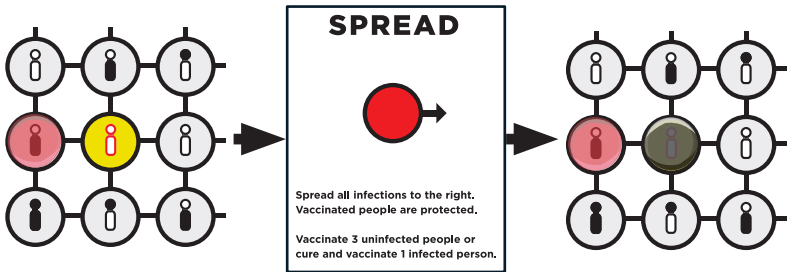
MUERTE

Si la infección se extiende demasiado, una persona en el tablero puede morir. Para marcar una muerte, **cubra** la ficha roja con una ficha negra. Muerte puede ocurrir de dos maneras:

1) Una persona infectada, rodeada por todos los lados por personas infectadas, morirá.



2) Cuando una persona que no puede ser vacunada (espacio amarillo) es infectada, esa persona muere inmediatamente.



Personas muertas no pueden ser curadas o vacunadas. El juego se pierde cuando el número de personas, indicado por el nivel de dificultad elegido, mueren.

Para aprender más, visite poxgame.com

tiltfactor
diseño de juegos para el cambio social

© 2011 Mary Flanagan. Todos los derechos reservados.